



FORMATION INTENSIVE

UX DESIGNER

Labellisée Grande École du Numérique

Inscription sur notre site internet
www.popschool.eu.com

LE MÉTIER DE UX DESIGNER

L'Ux Designer ou User Expérience Designer, est un concepteur d'interfaces numériques dont la principale mission est centrée sur l'utilisateur. Son métier consiste à optimiser les interactions entre le site ou application web et son utilisateur. Son objectif est de rendre le plus crédible possible le service proposé de part son utilisation et de le rendre compatible sur les différents supports (smartphone,

tablette, grand écran...) pour qu'il soit le plus intuitif par tous les utilisateurs. C'est pourquoi de nombreuses entreprises recherchent des UX designer pour créer ou améliorer l'expérience utilisateur de leur produit.

LES PERSPECTIVES D'EMPLOI

En 2 ans, le nombre Ux designer employés au sein des entreprises de tout secteur a connu une croissance de 30 %.

L'Ux Designer est devenu l'acteur majeur des sociétés voulant faire vivre une expérience utilisateur cohérente et adaptée aux besoins. Le nombre grandissant d'applications et de supports numériques nécessiteront un design adapté et des compétences opérationnels de l'Ux.

QUI RECRUTE ?

Cette formation répond aux besoins grandissant de mains d'oeuvres des entreprises de différents secteurs comme : la finance, la banque, l'assurance, la logistique, le e-commerce, la distribution, les transports et les loisirs.

LES OBJECTIFS DE FORMATION

- Appréhender la conception centrée utilisateur
- Maîtriser les outils d'Ux de façon appliquée
- Développer l'évolution d'une interface
- Challenger en équipe, un prototype interactif
- Concevoir le passage du brief au wireframe

LES MODULES DE FORMATION

- **Module 1** : Métier et rôle de l'UX Designer - 50h
- **Module 2** : La Co-conception - 70h
- **Module 3** : Persona - 60h
- **Module 4** : Design Thinking - 120h
- **Module 5** : Design graphique - WireFraming - 100h
- **Module 6** : Les outils de l'UX Designer - 70h
- **Module 7** : Les tests utilisateurs - 60h
- **Module 8** : Gestion de projet - 40h
- **Module 9** : Matières transversales - 30h

LE DÉVELOPPEMENT DES SOFTS SKILLS

Pour faire la différence lors de la prise de poste, nous proposons de suivre une méthodologie propre à POP School basée sur vos savoir-être et vos aptitudes (méthode ODAC : Organiser, Documenter, Accompagner, Communiquer). Si la compétence technique et les savoirs-faire professionnels sont le minimum pour décrocher un travail, ce sont les softs-skills qui feront la différence.

APRÈS LA FORMATION

- Rejoindre une entreprise
- Créer son entreprise et proposer ses services
- Poursuivre ses études en alternance ou en reprenant un parcours universitaire

LES MÉTIERS POSSIBLES APRÈS LA FORMATION

Ux Designer, Lead Ux, UI/Ux Designer, Ux Researcher, Ux Writer, Ux Manager

LE FORMAT

- 35 heures / semaine : temps de formation présentiel + temps de projet
- 6 mois (4 mois de cours + 2 mois de stage)
- ouverte à tous sans pré-requis de diplôme

Formation dispensée à :
Fabrique de Roubaix